



Luka Dikić

Datum rođenja: 10/12/2002 | **Državljanstvo:** hrvatsko | **Telefonski broj:**

(+385) 0923504534 (Mobilni telefon) | **E-adresa:** luka.diktic@fer.hr | **Instagram:**

<https://www.instagram.com/lukadiktic/> | **Whatsapp Messenger:** +385 0923504534 |

Adresa: Vjenceslava Novaka 6A, 43000, Bjelovar, Hrvatska (Kućna)

● RADNO ISKUSTVO

RAZVOJNI PROGRAMER SOFTVERA / RAZVOJNA PROGRAMERKA SOFTVERA – INTIS – 01/09/2025 – Trenutačno – BUZIN, ZAGREB, HRVATSKA

- Razvoj backenda koristeći Python frameworke (Flask, FastApi)
- Optimizacija logističkih procesa za velike klijente

RAZVOJNI PROGRAMER SOFTVERA – AXESS CRO – 01/07/2023 – 01/08/2023 – BJELOVAR, HRVATSKA

- Samostalno nastavio razvoj interne aplikacije izrađene tijekom prethodne prakse
- Implementirao dodatne funkcionalnosti (izvještaji, kategorizacija)
- Refaktorirao postojeći kod
- Odgovoran za deployment, testiranje i dokumentaciju projekta

RAZVOJNI PROGRAMER SOFTVERA – AXESS CRO – 19/07/2022 – 01/09/2022 – BJELOVAR, HRVATSKA

- Sudjelovanje u razvoju interne web aplikacije za potrebe poslovanja kompanije
- Full-stack razvoj koristeći Angular (frontend) i ASP.NET (backend)
- Implementacija baze podataka i poslovne logike korištenjem MySQL-a
- Razvoj korisničkog sučelja, autentikacije i funkcionalnosti za administraciju
- Suradnja s timom u agilnom okruženju (Scrum)

KONOBAR – KEMPINSKI HOTEL ADRIATIC ISTRIA – 01/07/2024 – 01/09/2024 – SAVUDRIJA, HRVATSKA

- Posluživanje gostiju u prestižnom hotelu uz visoke standarde kvalitete
- Rad pod pritiskom u uurbanom okruženju s velikim brojem gostiju
- Održavanje visoke razine točnosti, urednosti i profesionalnog ponašanja
- Komunikacija na hrvatskom i engleskom jeziku s domaćim i stranim gostima
- Timski rad i koordinacija s kuhinjom i recepcijom

KONOBAR – FALKENSTEINER HOTEL – 01/07/2021 – 01/09/2021 – PUNAT, HRVATSKA

- Prva iskustva u ugostiteljstvu – učenje osnova konobarskog posla
- Razvijene vještine komunikacije i rješavanja problema u stresnim situacijama
- Poštivanje higijenskih i radnih standarda

● PROJEKTI

01/04/2024 – 09/06/2024

Završni rad – Evolucijski algoritmi u trodimenzijskom pakiranju

- Samostalni završni rad na Fakultetu elektrotehnike i računarstva (FER), Sveučilište u Zagrebu
- Razvijen **genetski algoritam za optimizaciju** NP-teškog problema trodimenzijskog pakiranja kutija
- Simulacija i analiza učinkovitosti heurističkih pristupa u kontekstu industrijskih primjena (npr. logistika, skladištenje, transport)

- Implementacija u **Pythonu** uz korištenje alata poput NumPy i Matplotlib za vizualizaciju rezultata
- Dokumentiran algoritam, evaluacija rezultata i usporedba s klasičnim pristupima

Poveznica <https://github.com/diki000/3D-bin-packing>

01/03/2024 – 01/09/2024

Webshop aplikacija za online prodaju (samostalni projekt)

- Razvoj **potpuno funkcionalnog webshopa** kao samostalni projekt
- Implementacija korisničkog sučelja za pregled proizvoda, registraciju i kupnju
- Integracija kartičnog plaćanja putem Stripe API-ja
- Izrada administratorskog sučelja za upravljanje proizvodima, narudžbama i korisnicima
- Tehnologije: **Angular** (frontend), **.NET Core** (backend), **PostgreSQL** (baza podataka)
- Deployment aplikacije na DigitalOcean Droplet uz konfiguraciju **NGINX** reverse proxy servera
- Samostalno konfigurirana sigurnost, environment varijable i HTTPS certifikat (Let's Encrypt)

01/03/2025 – 25/05/2025

Optimizacija rangiranja – objedinjavanje parcijalnih rang-listi u globalnu listu

- Rješavanje **optimizacijskog problema agregacije parcijalnih rang-listi** u jednu globalnu rang-listu
- Primjena i evaluacija triju različitih modela:
 - **TrueSkill** (Bayesov sustav za procjenu vještine)
 - **Mitzenmacherov model** (kombiniranje rangova pomoću probabilističkih distribucija)
 - **Genetski algoritam** za pronalazak optimalnog poretka s obzirom na Kendall tau mjeru
- Analiza performansi modela kroz simulaciju i mjerenje odstupanja od referentne liste
- Implementacija u **Pythonu**, vizualizacija rezultata pomoću biblioteka kao što su matplotlib i seaborn
- Projekt pogodan za primjene u sportskom rangiranju, preporučiteljskim sustavima i analizi natjecanja

01/04/2025 – 01/05/2025

Online šah – real-time web aplikacija

- Razvoj online šahovske igre s implementiranom kompletnom logikom pravila
- Omogućena **real-time igra** između dva korisnika korištenjem **SignalR** biblioteke (WebSocket komunikacija)
- Implementirana autentikacija korisnika, prikaz stanja partije i povijesti poteza
- Frontend izrađen u **Angularu**, backend u **ASP.NET Core**, podatci pohranjeni u **PostgreSQL** (JSONB)
- Deployment aplikacije na vlastiti server putem DigitalOcean Dropleta i konfiguracijom **NGINX**-a

Poveznica <https://github.com/diki000/Chess>

● POČASTI I NAGRADE

20/10/2024

1. mjesto na hackathonu – Bit.hack – Grad Bjelovar

- Osvojeno 1. mjesto i novčana nagrada od 5000€ na trodnevnom hackathonu organiziranom od strane Grada Bjelovara
- Tim od 4 člana, razvoj digitalnog rješenja za digitalizaciju kompleksnog procesa rezervacije društvenih domova u gradu
- Izrada funkcionalnog prototipa aplikacije s administrativnim sučeljem i korisničkim pristupom
- Sudjelovanje u analizi potreba korisnika, dizajnu UX/UI sučelja i tehničkoj implementaciji rješenja

Poveznica <https://www.bithack.tpbj.hr/>

● VJEŠTINE

Tehničke vještine

web programiranje | Objektno orijentirano programiranje (C#, Python) | Programiranje (c++, python) | JavaScript Framework | alati za upravljanje konfiguracijom softvera

Soft vještine

Timski rad | kritički razmišljati | nositi se sa stresom | jačati timski duh

● **OBRAZOVANJE I OSPOSOBLJAVANJE**

2009 – 2017 Bjelovar, Hrvatska
OSNOVNOŠKOLSKO OBRAZOVANJE IV. osnovna škola Bjelovar

Adresa Andrije Hebranga b.b., 43000, Bjelovar, Hrvatska | **Internetske stranice** <http://os-cetvrta-bj.skole.hr/>

03/09/2007 – 25/05/2021 Bjelovar, Hrvatska
SREDNJOŠKOLSKO OBRAZOVANJE Gimnazija Bjelovar

Adresa Ul. Matice hrvatske 17, 43000, Bjelovar, Hrvatska | **Internetske stranice** <http://www.gimnazijabjelovar.hr/index.php>

04/10/2021 – 01/07/2024 Zagreb, Hrvatska
SVEUČILIŠNI PRVOSTUPNIK INŽENJER RAČUNARSTVA Sveučilište u Zagrebu Fakultet elektrotehnike i računarstva

Adresa Unska ul. 3, 10000, Zagreb, Hrvatska | **Internetske stranice** <https://www.fer.unizg.hr/>

25/07/2024 – TRENUTAČNO Zagreb, Hrvatska
SVEUČILIŠNI DIPLOMSKI STUDIJ RAČUNARSTVO; PROFIL RAČUNARSKA ZNANOST Sveučilište u Zagrebu Fakultet elektrotehnike i računarstva

Internetske stranice <https://www.fer.unizg.hr/>

● **JEZIČNE VJEŠTINE**

Materinski jezik/jezici: **HRVATSKI**

Drugi jezici:

	RAZUMIJEVANJE		GOVOR		PISANJE
	Slušanje	Čitanje	Govorna produkcija	Govorna interakcija	
ENGLESKI	C2	C1	C1	C1	C1
NJEMAČKI	A2	A2	A2	A2	A2

Razine: A1 i A2: temeljni korisnik; B1 i B2: samostalni korisnik; C1 i C2: iskusni korisnik

● **HOBIJI I INTERESI**

Planinarenje i boravak u prirodi

Aktivni planinar s višegodišnjim iskustvom; posjetio brojne planine u Hrvatskoj i Sloveniji, uključujući Julijske Alpe. Cijenim izazov, ustrajnost i mir koji dolazi s postizanjem ciljeva u prirodi.